

10 años

IRON

ADVENTURE

CIRCUITO DE TREKKING

REGULAMENTO

2016

CIRCUITO IRON ADVENTURE DE TREKKING

REGULAMENTO 2015

Capítulo 1 – O Circuito Iron Adventure de Trekking

1. Será composto por provas de Trekking (caminhada) de Regularidade, especificamente para equipes de 2 a 6 integrantes. A título de “carrapato” será admitido um 7º integrante em cada equipe, devendo este estar devidamente inscrito e pagar a inscrição.
2. Será disputado nas categorias ELITE, GRADUADOS, TREKKERS e NOVATOS.
3. Os locais das provas serão determinados pela organização, preferencialmente, a uma distância máxima de 150 km da capital, sendo divulgados em momento oportuno.
4. O Trekking de Regularidade é predominantemente praticado em ambientes naturais, é um esporte rústico. Os locais que recebem nossas etapas nem sempre possuem infra-estrutura (restaurante, banheiros, chuveiros, etc.) suficiente para satisfazer plenamente a quantidade de pessoas que participam de nossas provas. Adaptar-se à estas situações faz parte da atividade. Neste ponto, contamos com a compreensão e colaboração de todos.
5. O Circuito está aberto à participação de até 200 (duzentas) equipes. Esta limitação poderá ser alterada a qualquer tempo pela ORGANIZAÇÃO.
6. O Circuito será composto de 2 Temporadas, de acordo com o calendário divulgado no site www.ironadventure.com.br. Poderá haver alterações nas datas das provas, a critério da ORGANIZAÇÃO, devendo ser comunicadas com antecedência.
7. Todos os organizadores de Circuitos ou Campeonatos de Trekking, são bem vindos ao [Circuito Iron Adventure de Trekking](#), podendo inscrever-se normalmente, de preferência na categoria GRADUADOS.
8. Para estimular a troca de experiências e a convivência entre equipes, aquelas equipes que disputam regularmente o [Circuito Iron Adventure de Minas Gerais](#) são convidadas para participar gratuitamente em qualquer etapa do [Circuito Iron Adventure de Trekking de São Paulo](#) e vice-versa.

Capítulo 2 – Inscrições

1. Podem se inscrever as pessoas maiores de 12 anos. Os menores somente poderão participar acompanhados de maior responsável ou portando autorização do pai ou responsável.
2. As inscrições poderão ser efetuadas somente no site www.ironadventure.com.br. Poderá haver inscrições por intermédio de outros sites, com divulgação no site do [Circuito Iron Adventure de Trekking](#).
3. O valor da inscrição por pessoa está disponível em nosso site, no link inscrição, opção 7 do menu - Instruções de PAGAMENTO.

4. Os valores das inscrições são intransferíveis entre equipes.
5. A confirmação de pagamento será automática, com a baixa do boleto bancário. A confirmação do pagamento de apenas um integrante já é o suficiente para garantir o horário de largada da equipe.
6. Caso um competidor não possa participar da prova, depois de efetuado o pagamento, a equipe deverá solicitar no check-in um crédito intransferível para ser utilizado pela equipe nas provas seguintes.
7. Caso toda a equipe não possa participar de uma prova, depois de efetuado o pagamento, deverá comunicar essa impossibilidade pelo e-mail contatosp@ironadventure.com.br caso seja de São Paulo ou contato@ironadventure.com.br caso seja de Minas Gerais, impreterivelmente, até a quarta-feira que antecede a etapa. A não comunicação da ausência da equipe até este prazo implica na perda do valor das inscrições pagas, sem direito a créditos para as próximas provas.
8. Os créditos descritos nos itens 6 e 7 se extinguem ao final de cada temporada, não cabendo ressarcimento nem utilização dos mesmos na temporada seguinte.
9. É importante para a ORGANIZAÇÃO a confirmação antecipada das equipes com a respectiva quantidade de integrantes, para que possa ter um maior controle na quantidade de frutas, água, camisetas, bonés, etc. As equipes que confirmarem a inscrição após a quarta-feira que antecede a prova poderão não receber todos estes itens, sem direito a posterior recebimento.
10. As alterações/acréscimos de integrantes das equipes deverão ser efetuadas no menu inscrição até a quarta-feira que antecede a prova. Após este dia, os integrantes alterados/acrescentados se igualam aos inscritos conforme o item anterior.
11. O ato (envio) da inscrição para o **Circuito Iron Adventure de Trekking** caracteriza a declaração de TODOS os integrantes da equipe de que leram e aceitaram integralmente este regulamento, de que estão cientes de que se trata de um esporte de aventura, de que assumem todos os riscos inerentes a esse tipo de competição, isentando organizadores, patrocinadores, apoiadores e locais onde se realizam as provas de quaisquer responsabilidades por acidentes ou incidentes, independentemente do tipo ou natureza (de acordo com o “Termo de Responsabilidade” que está anexado ao fim deste regulamento).
11. O pagamento da inscrição (pelo boleto bancário ou direto no check-in da prova) para o **Circuito Iron Adventure de Trekking** caracteriza a autorização de TODOS os integrantes da equipe para que a ORGANIZAÇÃO utilize suas imagens para fins de divulgação do Circuito ou do esporte, a qualquer tempo.
12. A prioridade para a realização do Circuito é a segurança dos participantes, sendo que, havendo situação de força maior ou de perigo à segurança dos participantes, as provas poderão ser canceladas ou transferidas, sem obrigar a ORGANIZAÇÃO a indenizar ou compensar os participantes inscritos.

Capítulo 3 – Ação Social

1. No briefing de cada prova a ORGANIZAÇÃO divulgará que tipo de donativos as equipes deverão ofertar para ação social do Circuito Iron Adventure de Trekking.

2 A ORGANIZAÇÃO, em conjunto com representantes do local da prova, escolherá o beneficiário desta ação, que recolherá os donativos no local da prova.

3. Esta ação social faz parte do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, sendo obrigatória para as equipes participantes. A equipe que não participar desta ação será penalizada em pontos no resultado final da prova, conforme tabela de penalidades.

Capítulo 4 – Categorias

1. Uma equipe que seja reclassificada no final da Temporada em uma determinada categoria não poderá participar em categorias inferiores na próxima temporada.

2. Categoria GRADUADOS-PRÓ - A inscrição nesta categoria é livre.

3. Categoria GRADUADOS – A inscrição nesta categoria é livre, sendo proibido o uso de equipamentos programáveis de navegação (Compass, Winner, Totem, Palm, HP, etc.) durante a prova. Caso alguma equipe seja flagrada utilizando equipamentos proibidos será automaticamente transferida para a categoria Graduados-PRÓ e advertida. A reincidência nessa condição será analisada pela ORGANIZAÇÃO.

4. Categoria TREKKERS - A inscrição nesta categoria é livre, exceto para aquelas classificadas em categorias superiores. Será admitido que um único integrante de uma equipe Graduada ande na Categoria Trekkers com outra equipe. As equipes de outros estados poderão se inscrever nesta categoria desde que participem em categoria similar em seus estados de origem.

4.1. Ao final da Temporada, a Equipe Campeã desta categoria deverá subir para uma das **Categorias de Graduados** obrigatoriamente.

4.2. Esta Categoria também receberá todas as equipes da **categoria NOVATOS** que tenham participado de no mínimo **4** etapas dentro da temporada anterior.

5. Categoria NOVATOS - Inscrições abertas a todas as pessoas e equipes que estão iniciando no Trekking. Todos os integrantes da equipe deverão ser iniciantes no esporte. Caso haja pelo menos um integrante com experiência, a equipe deverá se inscrever na categoria Trekkers por não se caracterizar como equipe Novata.

Ao final da temporada, todas as equipes que participaram de pelo menos **4** etapas deverão subir para a **categoria Trekker**.

Capítulo 5 – Apresentação das equipes

1. As equipes deverão acompanhar pelo site do **Circuito Iron Adventure de Trekking** a confirmação de sua inscrição e as informações atualizadas sobre as provas do Circuito.

2. É responsabilidade **exclusiva** da equipe/atleta, em cada prova, apresentar-se no check-in, no mínimo, uma hora antes do seu horário de largada, completar os pagamentos necessários, cumprir a ação social, retirar os GPS, e acompanhar as informações / alterações divulgadas pela ORGANIZAÇÃO.

3. A equipe/atleta que não retirar o GPS será automaticamente desclassificada da prova, sem direito a qualquer reparação, recurso ou indenização.

4. É critério exclusivo da ORGANIZAÇÃO impedir a largada ou continuidade na prova de equipes/atletas que não reúnam condições mínimas de participação, não cabendo recurso desta decisão.

Capítulo 6 – Equipamentos

RECOMENDADOS

1. INDIVIDUAIS: Calçado apropriado para caminhada, roupas leves e confortáveis, lanternas e pilhas (inclusive nas provas realizadas durante o dia) e Kit para hidratação (squeeze, camelback, etc.)
2. POR EQUIPE: Kit de primeiros socorros, 2 bússolas, 2 relógios (ou cronômetros), 2 calculadoras, caneta, recipiente para lixo e kit com alimentação leve.

DE USO OBRIGATÓRIO

3. Cada equipe receberá um número, que será sua identificação durante a prova. Este número estará representado na bolsa com os equipamentos de GPS da equipe, que é de uso obrigatório por um integrante da equipe durante as provas do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, e sua ausência será causa de desclassificação automática da etapa, sem direito qualquer reparação ou indenização.
4. A numeração será definida pela organização e divulgada no check-in.
5. A ORGANIZAÇÃO é soberana para impedir que qualquer equipe participe de alguma prova caso constate a ausência de algum dos equipamentos de uso obrigatório, não cabendo às equipes direito à indenização ou compensação.
6. As equipes receberão no check-in de cada prova os equipamentos de GPS para a apuração de sua performance. É responsabilidade exclusiva da equipe conferir o equipamento na retirada, cuidar de sua conservação durante a prova e conferir o equipamento na entrega ao PC de chegada.
7. Em caso de perda, extravio ou destruição (total ou parcial) dos equipamentos de GPS a equipe deverá pagar o valor de custo do mesmo, de acordo com a tabela vigente do fornecedor.

IMPORTANTE – A verificação se os GPS estão ligados e o seu correto transporte durante a competição é responsabilidade exclusiva da EQUIPE. Estes equipamentos não devem ser manuseados em nenhuma hipótese. Estes equipamentos não devem ser guardados embaixo de reservatórios de água. Estes equipamentos não devem ser molhados ou lavados, muito menos colocados em contato com barro ou terra. Caso os equipamentos não colem os dados da equipe durante a prova, parcial ou integralmente, a mesma não terá informação sobre sua passagem, recebendo a penalização de PC perdido nos pontos de falha de captação, não cabendo recurso ou reparação de qualquer espécie.

Capítulo 7 – Pontuação e Classificação das equipes

1. Seguindo o mesmo critério que determina o vencedor das provas, as equipes iniciarão a Temporada do **Circuito Iron Adventure de Trekking** com (zero) pontos e, em virtude de sua classificação nas provas, perderão pontos, de acordo com o item seguinte:

2. Com base no resultado oficial de cada prova será conferida às equipes a pontuação no Circuito, que será utilizada para a classificação das equipes nas Temporadas do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, conforme a tabela a seguir:

| Coloc. | Pontos | Coloc. | Pontos | Coloc. | Pontos | Coloc. | Pontos |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1º | 0 | 11º | 11 | 6º | 6 | 16º | 16 |
| 2º | 2 | 12º | 12 | 7º | 7 | 17º | 17 |
| 3º | 3 | 13º | 13 | 8º | 8 | 18º | 18 |
| 4º | 4 | 14º | 14 | 9º | 9 | 19º | 19 |
| 5º | 5 | 15º | 15 | 10º | 10 | 20º... | 20... |

3. Essa seqüência continuará até que pontue a última equipe na prova.

4. Para efeito de classificação nos semestres do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, as equipes que não comparecerem em uma determinada prova receberão os pontos da última equipe desta prova + 50%, ou seja, receberão os pontos da última equipe multiplicados por 1,5 (ex: uma equipe não participou de uma prova em que competiram 40 equipes receberá a pontuação de 60 pontos perdidos na mesma).

5. Serão declaradas vencedoras da Temporada do **Circuito Iron Adventure de Trekking** as equipes que acumularem menos pontos perdidos.

6. Para a classificação final da Temporada será descartado o PIOR resultado das Equipes.

EMPATES

7. Nos casos de empate nas provas, os critérios de desempate serão os seguintes:

1º - será declarada vencedora a equipe que tiver o maior número de 0 (zero) **pontos perdidos** nos PC's durante a prova. Caso persista o empate, a que tiver o maior número de 1 (um) **ponto perdido** nos PC's durante a prova, a que tiver o maior número de 2 (dois) **pontos perdidos** nos PC's durante a prova e assim sucessivamente (não serão considerados os segundos, somente os pontos perdidos).

2º - caso mantenha-se o empate após a verificação do critério anterior, será declarada vencedora a equipe que perdeu menos pontos no primeiro PC, e assim sucessivamente até o último PC.

3º - Persistindo o empate, será declarada vencedora a equipe que largou primeiro.

8. Nos casos de empate na classificação das Temporadas do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, os critérios de desempate serão os seguintes:

1º - será declarada vencedora a equipe que tiver o maior número de vitórias durante a Temporada ou Circuito. Caso persista o empate, a que tiver o maior número de segundos lugares, a que tiver o maior número de terceiros lugares e assim sucessivamente.

2º - caso mantenha-se o empate após a verificação de todas as provas da Temporada, será declarada vencedora a equipe melhor colocada na última prova da Temporada.

CAPÍTULO 8 – Premiação

1. A ORGANIZAÇÃO do **Circuito Iron Adventure de Trekking** oferecerá os seguintes prêmios:

EM CADA PROVA

2. Até o 3º colocado nas categorias ELITE, GRADUADOS, TREKKERS: um troféu para a equipe.

PASSO DE OURO – PARA AS CATEGORIAS ELITE, GRADUADOS TREKKERS E NOVATOS

6. Em cada prova do **Circuito Iron Adventure de Trekking**, haverá uma premiação ao melhor contador de passos.

7. Esta premiação poderá ser em produtos, brindes ou troféus.

8. O critério para a premiação do PASSO DE OURO será a soma de pontos perdidos nos PC's virtuais, sendo vencedor o que perder menos pontos.

9. Em caso de empate será considerado vencedor aquele que largou primeiro.

SORTEIOS

10. Em cada prova, todos os participantes receberão um cupom para preenchimento e depósito na urna de sorteios. Todos os cupons, de todas as provas, serão válidos até o último sorteio na última prova da temporada do **Circuito Iron Adventure de Trekking**.

11. A ORGANIZAÇÃO providenciará produtos, serviços ou brindes para serem sorteados entre todos os participantes, em todas as provas.

12. A princípio, os sorteios serão realizados após o anúncio oficial dos resultados de todas as categorias, mas a ORGANIZAÇÃO poderá alterar o momento do sorteio em cada prova, ou fazê-lo em etapas, a seu livre e exclusivo critério.

13. O brinde só será entregue se o participante estiver presente ao sorteio. Caso o participante não esteja presente o cupom será destruído e, em seguida, será sorteado outro até que o brinde seja entregue.

NA TEMPORADA

14. Para a preiação final de cada Temporada serão oferecidos um troféu por equipe até o 3º colocado de todas as categorias.

CAPÍTULO 9 – Regulamento e Regras

1. A ORGANIZAÇÃO seguirá este regulamento e as regras do esporte na íntegra, até o final da temporada do **Circuito Iron Adventure de Trekking**.

2. Poderá haver pequenas alterações neste regulamento, a critério da ORGANIZAÇÃO, que os comunicará por intermédio de sua atualização no site do evento, visando ao aperfeiçoamento do mesmo, sem descaracterizar sua essência.

3. Durante toda a realização do evento, nos locais de largada, haverá uma cópia deste regulamento impressa e à disposição para consulta de todos os participantes.

4. Os casos omissos neste regulamento serão decididos com soberania pela ORGANIZAÇÃO.

CAPÍTULO 10 – Considerações finais

1. As provas do **Circuito Iron Adventure de Trekking** serão realizadas em propriedades públicas e particulares.

2. É responsabilidade de todos nós a imagem que passaremos aos moradores dos locais que nos receberem, aos proprietários dos locais onde estaremos nos divertindo, aos patrocinadores que nos dão suporte, aos profissionais de jornalismo que nos acompanham e aos curiosos em geral. Confira também as regras do esporte no link [REGRAS DO ESPORTE](#).

Circuito Iron Adventure de Trekking
Iron Adventure Eventos Ltda.

TERMO DE RESPONSABILIDADE

DECLARAÇÃO

Equipe:

Nós, abaixo assinados, inscritos para participar do Circuito Iron Adventure de Trekking, a ser realizado em 12 etapas, de janeiro a dezembro, (2 temporadas de 6 etapas) para que surtam todos os efeitos legais, declaramos estar cientes e concordar que:

- 1- Estamos cientes que há riscos de acidentes durante esta competição. Assumimos por livre e espontânea vontade todos os riscos envolvidos e suas conseqüências.
- 2- Em caso de acidente, nós e nossas famílias isentamos integralmente o Circuito Iron Adventure de Trekking, seus organizadores, colaboradores, apoiadores e proprietários dos locais por onde passarão as provas de toda e qualquer responsabilidade legal, por quaisquer danos que venhamos a sofrer.
- 3- Atestamos estar em condições físicas e psicológicas para participar da competição.
- 4- Concordamos que a organização pode adiar, cancelar ou modificar o evento, em parte ou no todo, por motivos de força maior ou necessidades técnicas ou de segurança, sendo que nenhum reembolso será devido.
- 5- Conhecemos e aceitamos integralmente todos os termos do regulamento, regras e informações dos briefings do Circuito Iron Adventure de Trekking.
- 6- Nos responsabilizamos integralmente pelas informações fornecidas à organização quando da inscrição da equipe e de seus integrantes.

AUTORIZAÇÃO

Autorizamos a utilização de nossa imagem pela organização para a divulgação deste evento e do esporte, em qualquer veículo e por tempo indeterminado.

DADOS DOS INTEGRANTES

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Nome e CPF: _____
Assinatura _____

Obs: A alteração, exclusão ou inclusão de integrantes nas equipes, durante a temporada, é responsabilidade exclusiva dos integrantes das mesmas. Ao incluir novos integrantes, após a entrega do presente termo à organização, os membros da equipe assumem a responsabilidade de informar aos novos integrantes o teor do presente e assumem, integral e solidariamente, a responsabilidade por sua aceitação pelo novo integrante.